

100K GTD - HIGH ROLLER #13

BUY - IN: 2.000,00 (30K fichas) / Reentrada R\$2.000,00 (30K)

Número de Dias	Data	Hora	Stack Inicial	Níveis	Registro Encerra
Dia 1	25/08/2021	20:00	30.000	25/20 min	00:00
NIVEL	BLINDS	ANTE	NIVEL	BLINDS	ANTE
01	100/100		19	10.000/20.000	20.000
02	100/200	200	20	15.000/30.000	30.000
03	200/400	400	21	20.000/40.000	40.000
04	200/500	500	22	20.000/50.000	50.000
	Break (15m)		23	30.000/60.000	60.000
05	300/600	600	24	40.000/80.000	80.000
06	400/800	800	25	50.000/100.000	100.000
07	500/1.000	1.000	26	60.000/120.000	120.000
08	600/1.200	1.200	27	80.000/160.000	160.000
	Break (25m)		28	100.000/200.000	200.000
09	800/1.600	1.600	29	150.000/300.000	300.000
10	1.000/2.000	2.000	30	200.000/400.000	400.000
11	1.500/3.000	3.000	31	200.000/500.000	500.000
12	2.000/4.000	4.000	32	300.000/600.000	600.000
13	2.000/5.000	5.000			
14	3.000/6.000	6.000			
15	4.000/8.000	8.000			
16	5.000/10.000	10.000			
17	6.000/12.000	12.000			
18	8.000/16.000	16.000			
	Break (15m)				
Níveis Adicionais a Critério da Direção					

REGRAS DO TORNEIO

<p>O torneio será jogado em 8 handed assim que possível</p> <p style="padding-left: 40px;">TimeChip - 5K até final do 1º nível</p> <p>Jogador pode fazer rebuy com 10K fichas ou menos de stack.</p> <p style="padding-left: 40px;">Este torneio utiliza "Action Clock"</p> <p style="padding-left: 40px;">O registro se encerra no início do nível 9.</p> <p>Cartões de time bank todos os dias se iniciam com 3 e 3 na mesa final.</p> <p>A Direção poderá limitar o número máximo de inscritos a seu critério</p>	<p style="padding-left: 40px;">5% da premiação será retido para o ranking.</p> <p>5% da premiação será retido para pagamento da equipe do torneio.</p> <p style="padding-left: 40px;">Inscrições tardias e alternates receberão um stack completo.</p> <p>Por motivos de segurança, uma parte ou toda premiação poderá ser paga através de transferência bancária ou cheque nominal</p> <p style="padding-left: 40px;">As decisões do Diretor de Torneio são finais e não permitem recursos nem reclamações posteriores.</p>
--	--